



## Республиканский семинар судей по УШУ (санда)



## Республиканский практический семинар судей по УШУ (санда)

Минск, 24 февраля 2018



## Протокол проведения соревнований

- Назначение главной судейской коллегии – 60-45 дней до даты начала соревнований
- Официальное приглашение – 45-30 дней до даты начала соревнований
- Предварительные заявки – не позднее 20 дней до начала соревнований
- Окончательные заявки – не позднее 5 дней до начала соревнований
- Мандатная комиссия – регистрация команд и проверка заявок
- Жеребьевка и составление расписания
- Взвешивание – в день начала соревнований или в день проведения боев в данного весовой-возрастной категории
- Проведение соревнований. Старший судья объявляет результаты каждого раунда и поединка
- Подведение итогов, формирование отчета о соревнованиях – не позднее 5-ти дней после окончания соревнований



### Этикет проведения соревнований

- Рефери (судья на помосте) при выходе на помост (площадку) приветствует зрителей и старшего судью жестом «кулак в ладонь»
- При представлении спортсменам следует приветствовать зрителей
- Перед началом каждого раунда, спортсмены, выходя на помост должны приветствовать рефери, своего тренера, друг друга и судей. Тренер обязан в ответ поприветствовать спортсмена
- При объявлении результатов поединка спортсмены меняются сторонами. После объявления победителя, спортсмены приветствуют друг друга, рефери и тренеров. Рефери и тренера в ответ приветствуют спортсменов



### Этикет проведения соревнований

- Форма одежды судей, обслуживающих соревнования, определяется организаторами
- Секунданты, тренеры, находясь в зоне проведения соревнований должны быть в спортивных костюмах и сменной спортивной обуви
- Спортсмены выступают на соревнованиях в спортивном костюме и защитной экипировке, которая утверждается IWUF. Спортсмены выступают босиком
- Цвет костюма и защитной экипировки в соревнованиях по ушу-саньда должен быть **красный** и **синий**
- Спортсменам запрещается иметь на теле, костюме или экипировке металлические застёжки, цепочки и пр. украшения



## Весовые и возрастные категории

Возраст спортсмена определяется на 1 января текущего года, если иное не оговорено положением о соревнованиях.

Возрастные категории	Весовая категория	Весовой диапазон
<b>Взрослые (18 – 40 лет)</b>	1. 48 кг	$> 45 \text{ кг} \leq 48 \text{ кг}$
	2. 52 кг	$> 48 \text{ кг} \leq 52 \text{ кг}$
	3. 56 кг	$> 52 \text{ кг} \leq 56 \text{ кг}$
	4. 60 кг	$> 56 \text{ кг} \leq 60 \text{ кг}$
	5. 65 кг	$> 60 \text{ кг} \leq 65 \text{ кг}$
	6. 70 кг	$> 65 \text{ кг} \leq 70 \text{ кг}$
	7. 75 кг	$> 70 \text{ кг} \leq 75 \text{ кг}$
	8. 80 кг	$> 75 \text{ кг} \leq 80 \text{ кг}$
	9. 85 кг	$> 80 \text{ кг} \leq 85 \text{ кг}$
	10. 90 кг	$> 85 \text{ кг} \leq 90 \text{ кг}$
	11. 90 кг +	$> 90 \text{ кг}$



## Весовые и возрастные категории

Возрастные категории	Весовая категория	Весовой диапазон
<b>Юноши (12 – 14 лет)</b>	1. 39 кг	$> 36 \text{ кг} \leq 39 \text{ кг}$
	2. 42 кг	$> 39 \text{ кг} \leq 42 \text{ кг}$
	3. 45 кг	$> 42 \text{ кг} \leq 45 \text{ кг}$
	4. 48 кг	$> 45 \text{ кг} \leq 48 \text{ кг}$
	5. 52 кг	$> 48 \text{ кг} \leq 52 \text{ кг}$
	6. 56 кг	$> 52 \text{ кг} \leq 56 \text{ кг}$
	7. 60 кг	$> 56 \text{ кг} \leq 60 \text{ кг}$
<b>Юниоры (15 – 17 лет)</b>	1. 48 кг	$> 45 \text{ кг} \leq 48 \text{ кг}$
	2. 52 кг	$> 48 \text{ кг} \leq 52 \text{ кг}$
	3. 56 кг	$> 52 \text{ кг} \leq 56 \text{ кг}$
	4. 60 кг	$> 56 \text{ кг} \leq 60 \text{ кг}$
	5. 65 кг	$> 60 \text{ кг} \leq 65 \text{ кг}$
	6. 70 кг	$> 65 \text{ кг} \leq 70 \text{ кг}$
	7. 75 кг	$> 70 \text{ кг} \leq 75 \text{ кг}$
	8. 80 кг	$> 75 \text{ кг} \leq 80 \text{ кг}$

Положением о соревнованиях могут устанавливаться иные дополнительные весовые категории.



### **Порядок прохождения мандатной комиссии, жеребьевки, взвешивания**

Спортсмен для регистрации в качестве участника соревнований предъявляет в мандатную комиссию следующие документы:

- паспорт (документ, удостоверяющий личность);
- справку о состоянии здоровья, заверенную подписью и печатью врача не ранее 20-ти дней до начала соревнований (медицинский страховой полис);
- заполненную личную карточку участника и расписку-предупреждение об ограничении ответственности организаторов;
- билет члена ОО «БФУ» установленного образца, книжку спортсмена.

**Документы у спортсмена принимаются на основании поданной командной заявки!**



### **Порядок прохождения мандатной комиссии, жеребьевки, взвешивания**

Жеребьевка спортсменов проводится на основании окончательных заявок, поданных не позднее 5 дней до начала соревнований

Тренеры или руководители команд при жеребьевке должны тянуть жребий (по категории и по номеру) для своих спортсменов

Время и место взвешивания спортсменов указывают организаторы в положении о соревновании

Взвешивание начинается с самой легкой категории

Спортсмены взвешиваются один раз в нательном белье или обнаженными.

Личный вес спортсменов должен соответствовать весовым категориям. Если вес спортсмена не соответствует весовой категории, то к соревнованиям в данной категории он не допускается

Единственный спортсмен в весовой категории в соревнованиях не участвует



## Подсчет результатов выступления команды

Кол-во участников в категории	Занятое место							
	1	2	3	4	5	6	7	8
16 и более	9	7	6	5	4	3	2	1
8 – 15	7	5	4	3	2	1		
4 – 7	5	3	2	1				
3	3	2	1					
2	2							

Определение общекомандного первенства определяется по наибольшему количеству баллов, начисляемых за 1-е, 2-е и 3-и места.

Команда **заявляет** только одного спортсмена в каждой весовой категории в качестве участника командного первенства, остальные спортсмены участвуют в личном первенстве.



### Разрешенные способы, действия и части тела для атаки

- Удары руками (защищенной перчаткой частью руки);
- Удары ногами (голенью, подъемом, пяткой, ребром ступни);
- Подсечки, подножки;
- Броски (на проведение броска дается 2 секунды).

Разрешены удары в:

- Голову;
- Туловище;
- Бедро;
- Голень.



### Запрещенные способы, действия и части тела для атаки

- Атака соперника при помощи головы, локтей, колен;
- Болевые и удушающие приемы;
- Атака упавшего соперника;
- Преднамеренное выполнение заведомо травмирующих инерционных бросков и бросков с приземлением соперника на голову;
- Борьба в партере.

Запрещены удары в:

- Затылок;
- Шею;
- Горло;
- Пах;
- Позвоночник.



### Запрещенные способы, действия и части тела для атаки

**В соревнованиях среди юношей запрещены:**

- удары ногами в голову;
- серии ударов руками в голову;
- амплитудные броски



## Понятие акцентированного удара

1. Видеть атаку. Атакующее действие четко выражено и направлено в разрешенную зону.
2. Отсутствие защиты. Соперник не выполняет соответствующих атаке защитных действий или выполняет их явно медленнее, чем происходит атакующее действие.
3. Реакция на атаку. Тело соперника изменяет свое положение в результате атаки.
4. Звук. Судья слышит четкий звук в результате мощного удара.





### **Понятие выхода за пределы помоста (площадки)**

Упасть с помоста (выйти за пределы площадки) означает:  
во время поединка (после команды «Кайши» но до команды «Тин») любая часть тела спортсмена касается (с приложением веса тела в точке касания) защитного мата или пола за пределами помоста (площадки).

Действие «соперник упал с помоста (вышел за пределы площадки)» считается когда, до или во время подачи судьей на помосте (рефери) команды «Тин», любая часть тела спортсмена касается (с приложением веса тела в точке касания) защитного мата или пола за пределами помоста (площадки), и не имеется контакта с какой-либо частью тела соперника.



### Понятие падения на помост (площадку)

Упасть на помост означает коснуться помоста любой частью тела за исключением стоп.

- (1) Пропуск удара – потеря равновесия и падение в результате сильного удара соперника;
- (2) Проведение приема – потеря равновесия и падение в результате выполнения соперником броска или подсечки;
- (3) Собственная ошибка или другие ситуации – потеря равновесия и падение из-за собственных ошибок в атаке или обороне, в том числе спотыкание, подскользывание и т.п.



### **Ситуации в которых рефери (судья на помосте) должен открыть счет**

1. Рефери (судья на помосте) может принудительно открыть счет, чтобы защитить спортсмена, который был сильно поражен или после применения по отношению к нему запрещенной техники.
2. Для того чтобы защитить спортсмена от дальнейшего возможного травмирования рефери (судья на помосте) открывает счет, когда спортсмен не способен защищаться, ошеломлен, пошатнулся или падает в результате использования разрешённых способов и действий.



## Типы счета

### 1. Счет до 8

Во время счета спортсмен, поднимая руку, показывает, что восстановился и готов продолжать поединок, судья все равно должен продолжить счет до 8 и только после этого продолжить поединок.

### 2. Счет до 10

Во время счета спортсмен не поднимает руку, показывая готовность к продолжению поединка, либо судья, не смотря на заявления спортсмена, находит сознание спортсмена аномальным, судья должен досчитать до 10 и закончить поединок.

### 3. Прекращение счета

Если в процессе счета судья осознает, что спортсмен находится в бессознательном состоянии, предположительно имеет вывих перелом или иную травму, то он обязан остановить счет, вынуть у спортсмена капу (загубник) и вызвать на помост (площадку) врача.



## Нокдаун и нокаут

1. Когда в результате использования разрешенной техники рефери (судья на помосте) открывает счет, и спортсмен восстановился в течение 8 секунд, то спортсмену зачитывается **нокдаун**.
2. Когда в результате использования разрешенной техники рефери (судья на помосте) открывает счет, и спортсмен не восстановился в течение 8 секунд, то судья продолжает считать до и спортсмену зачитывается **нокаут**.





## Счет, при применении запрещенных техник

### 1. Счет до 8

Если в результате применения запрещенной техники спортсмену открыт счет и в течение 8 секунд спортсмен восстановился и готов продолжать поединок, в таком случае судья объявляет сопернику **предупреждение**.

### 2. Счет до 10

Если в результате применения запрещенной техники спортсмену открыт счет и в течение 8 секунд спортсмен не восстановился, в таком случае судья должен досчитать до 10, а врач установить возможность дальнейшего продолжения поединка.

(1) В случае когда врач установит невозможность продолжения поединка из-за травмы, травмированный спортсмен объявляется **победителем в этом поединке**, но в дальнейшем не может продолжать соревнования.

(2) В случае когда врач установит факт симулирования травмы спортсменом, такой спортсмен будет считаться **проигравшим поединок**, при этом его соперник получит **предупреждение** за применение запрещенной техники.



## Подсчет очков

**2 балла** начисляются спортсмену:

1. Когда соперник упал с платформы (вышел за площадку);
2. Соперник упал на помост, а он остался на ногах;
3. Ударит ногой в голову
4. Удар ногой по туловищу;
5. Сопернику засчитан нокдаун;
6. Сопернику объявлено предупреждение.



## Подсчет очков

**1 балл** начисляются спортсмену:

1. Ударит соперника рукой в разрешенную для атаки часть тела (голову, туловище);
2. Ударит соперника ногой в бедро;
3. Соперник упал на помост первым при обоюдном падении;
4. Соперник демонстрирует пассивность в течение 5 секунд после указания судьи на необходимость атаки;
5. Сопернику объявлено замечание.



## Подсчет очков

**Баллы** не начисляются:

1. Удар не точный, отсутствует техника его выполнения;
2. Спортсмены одновременно упали или вышли за помост;
3. Оба спортсмена наносят удары в клинче (захвате);
4. Удар наносится во время броска;
5. При обоюдном обмене ударами;
6. Действие (удар, подсечка, бросок и пр.) выполнено после команды рефери «**Тин**».



## Подсчет очков

### Баллы суммируются:

1. Если спортсмен нанес удар (произвел бросок), в результате которого соперник попал в нокаунт, то засчитывается сумма очков за удар (бросок) и нокаунт.
2. Если спортсмен нанес удар, в результате которого соперник попал в нокаунт и упал, то засчитываются очки за удар, нокаунт и падение.
3. Если спортсмен нанес удар, в результате которого соперник вышел с помоста то засчитывается сумма очков за удар и за выход.
4. Если спортсмен вытолкнул соперника с помоста и сам упал, то оценивается только выход.

## Случаи нарушения правил и наказания за них

### Технические фолы:

1. Пассивный клинч соперника– умышленное избегание атаки, прижиманием к телу соперника или «связыванием» рук соперника.



2. Убегание от соперника.
3. Просьба о «тайм-ауте», когда спортсмен находится в невыгодном положении.



### Случаи нарушения правил и наказания за них

#### Технические фолы:

4. Сознательное затягивание поединка (несвоевременный выход на помост после сигнала рефери; выход на помост с ослабленным защитным снаряжением; медленное возвращение на платформу после падения с неё).
5. Неспортивное поведение, неуважение по отношению к судьям, не подчинение распоряжениям судьи.
6. Выход на помост без капы, намеренное выплевывание капы, намеренное ослабление защитного снаряжения.
7. Нарушение установленного протокола соревнований и этикета.



### Случаи нарушения правил и наказания за них

#### Персональные фолы:

1. Атака соперника до команды **«Кайши»** и после команды **«Тин»**.
2. Использование запрещенных действий, способов для атаки.
3. Использование запрещенных зон для атаки.
4. Преднамеренное нанесение дополнительного повреждения травмированным частям тела соперника.



### Случаи нарушения правил и наказания за них

#### Наказание:

1. За технический фол спортсмену объявляется **замечание**.
2. За персональный фол спортсмену объявляется **предупреждение**.
3. Спортсмен, которому объявлено 3 предупреждения, объявляется проигравшим поединок.
4. Спортсмен, который умышленно травмирует соперника, будет дисквалифицирован, а его результат аннулируется.
5. Спортсмен, уличенный в применении запрещенных веществ или кислорода во время перерывов поединка, будет дисквалифицирован, а его результат аннулируется.



### Случаи остановки поединка

1. Спортсмен упал или находится вне помоста.
2. Спортсмен получил травму.
3. Спортсмен нарушает Правила.
4. Спортсмены находятся в активной борьбе более 2-х секунд.
5. Спортсмен или оба спортсмена уклоняются от поединка.
6. Спортсмену открыт счет. Время от команды «Тин» до счета «Раз!» не должно превышать 1 секунду.
7. Спортсмен просит о приостановке боя, поднимая руку из-за объективной помехи (при неполадке в экипировке).
8. Снятие спортсмена секундантом.
9. Поединок прерывается по соображениям безопасности или объективным причинам, например, возникли проблемы с освещением.



### Случаи остановки поединка старшим судьёй

1. Спортсмену объявлено 3 предупреждения.
2. Спортсмену засчитано 2 нокдауна (в соревнованиях среди юношей – 1 нокдаун) в раунде или 3 нокдауна (в соревнованиях среди юношей – 2 нокдауна, в соревнованиях среди юниоров – 1 нокдаун) в поединке.
3. Спортсмену засчитано два выхода за помост в раунде.
4. Совершения ошибки рефери.
5. Ввиду явного силового или технического преимущества одного из спортсменов.



### Абсолютная победа

1. Если спортсмену засчитан **нокаут**, его соперник объявляется победителем.
2. Если в течение поединка спортсмену **3 раза** (в соревнованиях среди юношей **2 раза**, в соревнованиях среди юниоров **1 раз**) засчитан **нокдаун**, его соперник объявляется победителем.
3. Если один из спортсменов демонстрирует явное силовое или техническое преимущество, рефери, по согласованию со старшим судьёй, объявляет сильнейшего спортсмена победителем в данном поединке.
4. Если спортсмену объявлено **3 предупреждения**, его соперник объявляется победителем.
5. Если спортсмен или его секундант отказываются от продолжения боя, его соперник объявляется победителем.
6. Если в течение раунда разница по баллам между соперниками превысит 12 и это будет подтверждено пятью боковыми судьями, спортсмен, набравший большее количество баллов, объявляется победителем.



## Победа в раунде

1. Победителем в раунде становится тот спортсмен, который по результатам подсчета боковыми судьями набрал большее количество баллов.
2. Если один из спортсменов в течение раунда **2 раза падает с помоста** (выходит за пределы площадки), его соперник выигрывает раунд.
3. Если в течение раунда спортсмену **2 раза** (в соревнованиях среди юношей **1 раз**) засчитан **нокдаун**, его соперник выигрывает раунд.
4. Если по результатам подсчета боковыми судьями спортсмены набрали одинаковое количество баллов, победитель в раунде определяется в следующем порядке:
  - (1) Спортсмен, имеющий меньшее количество предупреждений побеждает;
  - (2) Спортсмен, имеющий меньшее количество замечаний побеждает;
  - (3) Спортсмен, имеющий меньший вес побеждает.

Если по указанным выше основаниям ни один из спортсменов не получает преимущества, в раунде объявляется ничья.



## Победа в поединке

1. Победителем в поединке становится тот спортсмен, который выиграет два раунда.
2. Если один из спортсменов не может продолжать поединок из-за полученной травмы, его соперник выигрывает бой.
3. Если в результате применения запрещенной техники спортсмену открыт счет и в течение 10 секунд спортсмен считает, что он не восстановился, а врач установил факт симуляции травмы, такой спортсмен будет считаться **проигравшим поединок**.
4. Если в результате применения запрещенной техники спортсмену открыт счет и в течение 10 секунд спортсмен не восстановился, и врач установил невозможность дальнейшего продолжения поединка, травмированный спортсмен объявляется **победителем в этом поединке**, но в дальнейшем не может продолжать соревнования.
5. Если спортсмены выиграли одинаковое количество раундов, победитель в поединке определяется в следующем порядке:
  - (1) Спортсмен, имеющий меньшее количество предупреждений побеждает;
  - (2) Спортсмен, имеющий меньшее количество замечаний побеждает.



## Вопросы?

